DIESE PACKUNG ENTHÄLT:

Acht 3,5-Zoll-Disketten (Ihr Spiel!)
Die Installationsanleitung (8 Seiten) mit Anweisungen für die Schnellinstallation, zur Anfertigung einer Startdiskette mit verschiedenen System-Konfigurationen für diverse Speicherverwaltungsprogramme und schließlich Lösungen für verschiedene häufiger auftretende Probleme.
Die Spielanleitung (8 Seiten) mit **Kurzübersicht** und einer schrittweisen Einführung in die Bereiche Bewegung, Kampf, Umgang mit Menschen und Gegenständen, persönliche Daten und so weiter.
Die Geschichte Pagans (32 Seiten) mit kurzen Beschreibungen des Landes und seiner Bewohner, der Tierwelt und der Zaubersprüche.

Eine **Registrierungskarte** - wir würden Sie gerne etwas besser kennenlernen.

ULTIMA VIII - PAGAN: INSTALLATIONS-ANLEITUNG

Willkommen bei "*ULTIMA VIII: Pagan*". In dieser Anleitung möchten wir einerseits erfahreneren Spielern einige Hinweise für die schnelle Installation geben, andererseits aber auch eine genaue Anleitung bieten, die Sie Schritt für Schritt durch die gesamte Installation führt. Wenn Sie irgendwelche Schwierigkeiten dabei haben, schauen Sie bitte zuerst in dem Kapitel über "Lösungen für häufige Probleme" nach. Um von vornherein Speicher- oder Kompatibilitätsprobleme zu vermeiden, nehmen Sie sich bitte einen Moment Zeit, und vergewissern Sie sich, daß Ihr Rechner den Systemanforderungen entspricht. Und denken Sie daran: Sie können jederzeit ohne Risiko mit der Taste [Esc] zum vorhergehenden Menü zurückkehren!

Anmerkung: "*Ultima VIII: Pagan*" ist ausgiebig mit dem "Double Space"-Festplattenmanager getestet worden, der mit MS-DOS 6.0 ausgeliefert wird. Durch den häufigeren Zugriff auf die Festplatte verschlechtert sich dabei die Spielgeschwindigkeit. Wir können zudem nicht garantieren, daß unsere Spiele auch mit anderen Festplatten-Komprimierungsprogrammen problemlos funktionieren.

SCHNELL-INSTALLATION

Anmerkung: Falls Sie ein Festplatten-Cache-Programm wie etwa SMARTDRIVE benutzen, müssen Sie es vor Beginn der Installation aus dem Speicher entfernen. Ziehen Sie dazu das Handbuch des Cache-Programms zu Rate, oder fertigen Sie sich eine Startdiskette an, wie unten im Kapitel "**Rechner-Konfiguration**" beschrieben. Dies betrifft nur den Installationsvorgang; SMARTDRIVE funktioniert mit dem Spiel selbst einwandfrei.

1. Schalten Sie den Rechner ein, und warten Sie auf die DOS-Eingabeaufforderung. Einige Computer starten automatisch Windows oder eine ähnliche Benutzer-Oberfläche. Vergewissern Sie sich, daß Sie alle derartigen Programme verlassen und direkt auf der DOS-Ebene von der Eingabeaufforderung (C:\>) aus installieren.
2. Legen Sie Diskette 1 von Ultima VIII in das Laufwerk.
3. Geben Sie den Kennbuchstaben dieses Laufwerks ein (A: oder B:), und betätigen Sie die RETURN-Taste.
4. Tippen Sie das Wort "INSTALL" ein, und drücken Sie wieder RETURN.
5. Das Installations-Programm startet nun; folgen Sie einfach den weiteren Anweisungen auf dem Bildschirm.
6. Um das Spiel zu starten, tippen Sie in dem Unterverzeichnis, in dem Ultima VIII installiert wurde, den Befehl "U8" ein und drücken Sie die RETURN-Taste.

Weitere Details hierzu finden Sie im Kapitel "**Optionen bei der Installation**"

SYSTEM-ANFORDERUNGEN

Computer: *Ultima VIII: Pagan* benötigt mindestens ein Intel486-System oder ein 100% kompatibles Gerät. Außerdem ist MS-DOS 5.0 oder eine neuere Version sowie eine VGA-Grafikkarte erforderlich.

Maus: *Ultima VIII: Pagan* erfordert eine Microsoft-Maus oder ein 100% kompatibles Gerät mit dem Microsoft-Maustreiber ab Version 7.0 aufwärts, dem Logitech-Maustreiber ab Version 6.0 oder einer 100% kompatiblen Treiber-Software.

Festplatte: Sie benötigen mindestens 32 MByte freien Speicherplatz auf Ihrer Festplatte, um *Ultima VIII: Pagan* zu installieren und zu spielen.

Speicher: *Ultima VIII: Pagan* benutzt sowohl konventionelles RAM (Base Memory) als auch Erweiterten Speicher (Extended Memory XMS). Sie benötigen insgesamt mindestens 4 MByte RAM in Ihrem Rechner.

Optionen bei der Installation

Ultima VIII: Pagan wird ohne Geräuscheffekte und Musik installiert, es sei denn, Sie legen etwas anderes fest.

Benutzen Sie die Tasten ↑ und ↓, um den hellen Balken nach oben bzw. unten zu bewegen.

0.-4. Führen Sie die oben bei der Schnell-Installation beschriebenen Schritte 0 bis 4 durch.

5. Bewegen Sie den Balken auf "Soundkonfiguration ändern", und drücken Sie die Enter-Taste.

6. Wenn die Standardvorgaben mit Ihrem System übereinstimmen, drücken Sie einfach so oft Enter, bis Sie wieder im Hauptmenü des Installationsprogrammes sind. Falls nicht, wählen Sie mit dem hellen Balken und der Enter-Taste die Optionen aus, die auf Ihren Computer zutreffen.

Installations-Menü
Installation abbrechen
Quellpfad ändern
Zielpfad ändern
Soundkonfiguration ändern
Musikkonfiguration ändern
Installieren

7. Bewegen Sie den Balken auf "Musikkonfiguration ändern", und drücken Sie die Enter-Taste.

8. Wiederholen Sie Schritt 6.

9. Wenn Sie das Spiel in einem anderen als dem vorgeschlagenen Unterverzeichnis (C:\ULTIMA8) installieren möchten, bewegen Sie den hellen Balken auf "Zielpfad ändern", und drücken Sie Enter. Löschen Sie den vorgegebenen Standardnamen mit der ←Backspace-Taste, und tragen Sie einen neuen Pfadnamen ein.

10. Wählen Sie "Installieren", und drücken Sie Enter.

11. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

12. Nach erfolgreicher Installation wechseln Sie bitte auf das Laufwerk und in das Unterverzeichnis, in dem *Ultima VIII: Pagan* installiert worden ist. Wenn Sie unsere Standardvorgabe übernommen haben, wäre das C:\ULTIMA8.

13. Um das Spiel zu starten, tippen Sie den Befehl U8 ein und drücken Sie die Enter-Taste.

Soundkonfiguration ändern

Wenn Sie später einmal eine Soundkarte einbauen oder auf eine andere Soundkarte umsteigen, müssen Sie die Sound-Einstellungen für *Ultima VIII: Pagan* entsprechend abändern.

Wechseln Sie wieder auf das Laufwerk und in das Unterverzeichnis, in dem *Ultima VIII: Pagan* installiert worden ist (Standard ist C:\ULTIMA8), geben Sie das Wort "INSTALL" ein, und drücken Sie Enter. So können Sie die Einstellungen, die Sie bei der ursprünglichen Installation gespeichert haben, wieder ändern. Wählen Sie den Menüpunkt "Soundkonfiguration ändern", und folgen Sie den unter 5-8 beschriebenen bei Optionen bei der Installation.

Wenn es bei der Installation Probleme gibt...

Überprüfen Sie bitte zunächst die **Systemvoraussetzungen** für *Ultima VIII: Pagan*, um sicherzugehen, daß Ihre Hardwarekonfiguration und das Spiel zusammenpassen.

Speicheranforderungen: *Ultima VIII: Pagan* benutzt sowohl konventionelles RAM (Base Memory) als auch Erweiterten Speicher (Extended Memory XMS). Sie benötigen insgesamt mindestens 4 MByte RAM in Ihrem Rechner. Davon müssen mindestens 3.580.000 Bytes (3496 KByte) freies XMS sein, damit *Ultima VIII: Pagan* läuft. Ein Zusatzspeicher-Manager für Expanded Memory (wie EMM386.EXE) darf installiert sein, muß aber mit der Option "Kein EMS" konfiguriert werden. Ziehen Sie dazu das Handbuch des Speicher-Managers zu Rate sowie gegebenenfalls unser Kapitel "Rechner-Konfiguration". Das ermöglicht Ihnen, eventuell benötigte Treiber in das Upper Memory "hochzuladen" und mehr Hauptspeicher für *Ultima VIII: Pagan* freizumachen. Weitere Informationen über diese verschiedenen Arten von Speicher finden Sie in Ihrem DOS-Handbuch.

Um herauszufinden, über wieviel konventionellen XMS- und EMS-Speicher Ihr System verfügt, benutzen Sie am besten den Befehl MEM. Geben Sie bei der DOS-Eingabeaufforderung einfach "MEM" ein, und drücken Sie Enter.

Sobald die Speicherinformation auf dem Bildschirm erscheint, suchen Sie bitte folgenden Angaben heraus:

• Maximale Größe für ausführbares Programm:

Dieser Wert gibt an, wieviel konventioneller DOS-Speicher zur Verfügung steht. Hier müssen mindestens 460.800 Bytes (450 KByte) angegeben sein.

• Bytes XMS-Speicher verfügbar:

Dies ist der freie XMS-Speicher in Ihrem System.

Hier benötigen Sie einen Wert von mindestens 3.580.000 Bytes (3496 KByte).

• Bytes EMS-Speicher insgesamt / frei

Hier finden Sie die Information, wieviel vom Gesamtspeicher als EMS-Speicher konfiguriert ist.

Wenn Sie insgesamt nur 4 MByte Speicher haben, sollte diese Zeile gar nicht auftauchen.

Wenn Ihr Rechner 8 oder mehr MByte Speicher installiert hat, darf diese Zeile erscheinen, solange hier nur 4.194.304 Bytes (4096 KByte) oder weniger angegeben sind.

Rechner-Konfiguration

Falls *Ultima VIII: Pagan* auf Ihrem Computer nicht oder nicht ohne Probleme läuft oder Sie nicht genug freien Speicher haben, kann es hilfreich sein, eine separate Startdiskette zum Starten des Rechners anzulegen und die Anzahl der speicherresidenten Programme (TSR-Programme) zu verringern.

Löschen Sie keinesfalls die Dateien AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS völlig von Ihrer Festplatte! Ohne sie kann Ihr Computer nicht arbeiten!

Erstellen einer Startdiskette

Um eine Startdiskette zu erstellen, legen Sie bitte eine leere High-Density-Diskette in das Laufwerk mit dem Kennbuchstaben A: in Ihren Rechner (**der Computer startet nicht von Laufwerk B:**).

Nach der DOS-Eingabeaufforderung tippen Sie nun (ohne Rücksicht auf Groß- und Kleinschreibung)

"FORMAT A: /S"ein und drücken Sie die Enter-Taste.

Verändern der Datei CONFIG.SYS

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, bis die Formatierung der Diskette beendet ist und die DOS-Eingabeaufforderung wieder erscheint. Nun geben Sie

EDIT A:\CONFIG.SYS ein und drücken Sie die Enter Taste.

Wenn der neue Bildschirm erscheint, tippen sie:

```
FILES=40
BUFFERS=35
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
DOS=HIGH
SHELL=C:\DOS\COMMAND.COM /P
```

Falls Ihre Festplatte mit **DoubleSpace** komprimiert ist, tippen Sie:

```
FILES=40
BUFFERS=35
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE NOEMS
        FRAME=E000 /I=B000-B7FF RAM
DOS=UMB
DOS=HIGH
SHELL=C:\DOS\COMMAND.COM /P
DEVICEHIGH=C:\DOS\DBLSPACE.SYS /MOVE
```

Verlassen der Datei CONFIG.SYS

Nachdem Sie diese Zeilen eingegeben haben, können Sie die Datei CONFIG.SYS auf der Diskette speichern und verlassen. Das erreichen Sie durch die folgenden Eingaben:

Alt F
D (für "Datei")
B (für "Beenden")
J J (für "Ja").

Änderung der Datei AUTOEXEC.BAT

Als nächstes brauchen Sie noch eine Datei namens AUTOEXEC.BAT auf der Startdiskette. Tippen Sie

EDIT A:\AUTOEXEC.BAT

ein, und drücken Sie wieder die ENTER-Taste. Dann geben Sie folgende Zeilen ein:

```
PROMPT $P$G
PATH=C:\DOS
C:\MOUSE\MOUSE.COM
```

Eventuell muß Ihr Maustreiber anders aufgerufen werden. Sehen Sie bitte unten in unserem Kapitel "**Maustreiber**" nach.

```
SET COMSPEC=C:\DOS\COMMAND.COM
C:
CD \(UNTERVERZEICHNIS)
```

Statt UNTERVERZEICHNIS geben Sie hier den Namen des Verzeichnisses ein, in dem Sie *Ultima VIII: Pagan* installiert haben (Standard ist der Name "ULTIMA8").

```
u8
```

(Die Datei AUTOEXEC.BAT ist unabhängig davon, welcher Speicher-Manager verwendet wird und ändert sich nicht)

Speichern Sie nun die Datei, und verlassen Sie das Editierprogramm wieder mit der Tastenfolge

Alt F
D
B
J

Und so benutzen Sie Ihre neue Startdiskette:

Um nun *Ultima VIII: Pagan* zu spielen, legen Sie die Startdiskette in das Laufwerk A:, schalten Ihren Rechner aus und wieder ein. Die Diskette sollte den Computer selbsttätig hochfahren und *Ultima VIII: Pagan* starten.

Maustreiber

Vergewissern Sie sich, daß Sie einen 100% Microsoft-kompatiblen Maustreiber verwenden - ein Original-Microsoft-Treiber Version 7.0 oder höher wäre am besten. Wenn Sie eine Startdiskette verwenden, muß der Maustreiber während des Startvorganges geladen werden. Da die dafür nötige Befehlszeile von Maus zu Maus unterschiedlich sein kann, sehen Sie am besten in Ihrer Original-AUTOEXEC.BAT nach. Geben Sie dazu bei der DOS-Eingabeaufforderung den Befehl "type c:\autoexec.bat" ein, und drücken Sie Enter. Schauen Sie nach, wie die Maustreiber-Befehlszeile dort erscheint, und kopieren Sie sie genauso in die Datei AUTOEXEC.BAT auf Ihrer Startdiskette, anstelle der Zeile "c:\mouse\mouse.com" in unserem Beispiel oben.

Nähere Angaben, wie Sie den Maustreiber laden, finden Sie im Handbuch zu Ihrer Maus.

Festplatten-Cache-Programme

Bevor Sie *Ultima VIII: Pagan* installieren, sollten Sie Ihr Festplatten-Cache-Programm kurzzeitig deaktivieren. Es kann gelegentlich zu "Bad Disk"-Fehlermeldungen kommen, wenn Installationsprogramm und Cache gleichzeitig aktiv sind. Wenn Sie eine Startdiskette mit einer der oben vorgestellten Konfigurationen verwenden, können Sie das Cache-Programm leicht ausschalten, indem Sie es gar nicht erst in die Datei AUTOEXEC.BAT aufnehmen. Verfahren Sie, wie oben unter "Eine Startdiskette anlegen" beschrieben. Starten Sie mit dieser Diskette, und installieren Sie *Ultima VIII: Pagan*; danach können Sie die Startdiskette dann soweit abändern, daß Ihr CACHE-Programm wieder arbeitet.

Wenn Ihr Computersystem über mehr als 4 MByte an RAM verfügt, können Sie nach der Installation von *Ultima VIII: Pagan* etwa das Festplatten -Cache-Programm SMARTDRV.EXE verwenden. Wir empfehlen, dem Cache 1024 KByte zur Verfügung zu stellen. Außerdem empfehlen wir die Verwendung der SMARTDrive-Versionen aus Windows 3.1 oder DOS 6.0. Wenn Sie sich zur Verwendung von SMARTDrive entschließen, müssen Sie am Anfang der AUTOEXEC.BAT-Datei auf Ihrer Startdiskette folgende Zeile hinzufügen:

C:\DOS\SMARTDRV.EXE 1024 C

Je nachdem, in welchem Unterverzeichnis Ihr Cache-Programm gespeichert ist, müssen Sie die Pfadangabe in diesem Befehl abändern. Der letzte Buchstabe in der Befehlszeile steht für das Festplatten-Laufwerk, auf dem Sie *Ultima VIII: Pagan* installiert haben.

Anmerkung: Obwohl möglicherweise auch andere Festplatten-Cache-Programme zu diesem Spiel kompatibel sind, können wir nicht garantieren, daß Ultima VIII: Pagan auch damit problemlos funktioniert.

Misslingen der Installation

In dem unwahrscheinlichen Fall, daß die Installation auf Ihrer Festplatte nicht gelingt, sollte Ihnen eine Fehlermeldung mitteilen, wo das Problem liegt. Wahrscheinlich finden Sie die nötigen Informationen unten in unserem Kapitel "**Lösungen für häufige Probleme**".

Lösungen für häufige Probleme

Überprüfen der Installation

Wenn Sie mit *Ultima VIII: Pagan* nach der Installation Probleme haben, können Sie unser internes Kontrollprogramm benutzen. Wechseln Sie auf das Laufwerk und in das Unterverzeichnis, in dem *Ultima VIII: Pagan* installiert ist (Standard: C:\ULTIMA8), geben Sie "u8 -TEST" ein, und drücken Sie Enter.

Der Testbildschirm erscheint, mit Informationen über Ihre Installation und drei Menüs. Benutzen Sie Ihre Maus, um das TEST-Menü aufzuklappen. Drei Optionen stehen darin zur Auswahl: Sie können Dateien, Musik oder Soundeffekte testen.

Wählen Sie den ersten dieser Punkte, um die Ultima-VIII-Dateien auf der Festplatte auf Fehler zu überprüfen. Wenn bei der Überprüfung alles in Ordnung ist, erscheint ein entsprechender Hinweis. Wenn allerdings stattdessen eine Warnung erscheint, sollten Sie das gesamte Spiel von den Disketten neu installieren.

Wenn Sie sowohl Musik als auch Soundeffekte hören wollen, eine dieser beiden Optionen aber grau auf dem Bildschirm erscheint, müssen Sie Ihre Soundkarten-Einstellung verändern. Folgen Sie den Installationsschritten 2 bis 8 aus unserer Anleitung.

Überprüfen Sie mit den beiden anderen Menüpunkten Ihre Soundkarte mit den Einstellungen, die Sie während der Installation ausgewählt haben. Dabei sollten Sie ein kurzes Musikstück oder einen Geräuscheffekt hören. Falls nicht, haben Sie entweder falsche Daten für Ihre Soundkarte eingegeben, oder aber es handelt sich um einen Konflikt. Eine häufige Ursache für solche Probleme ist die Installation einer Soundkarte und eines anderen Zusatzgerätes (etwa eines Druckers) mit identischen IRQ, I/O oder DMA-Adressen. Stellen Sie Ihre Soundkarte auf andere Werte ein, oder informieren Sie sich in der Anleitung zu Ihrer Soundkarte oder beim Hersteller. Zum Beenden des Testprogramms öffnen Sie das ENDE-Menü. Um auf die DOS-Ebene zurückzukehren, wählen Sie "Zurück zu DOS". Wollen Sie ein Spiel beginnen, wählen Sie "Zurück nach Pagan".

Häufige Fragen

Frage: Als ich *Ultima VIII: Pagan* installieren wollte, gab mir das Programm die folgende Fehlermeldung. Was heißt das?

HALTBEFEHL: INTERNER FEHLER!

WO: INSTALL.C - 248

GRUND: FEHLER #0001

Diese Fehlermeldung weist auf eine zerstörte oder fehlerhafte Diskette hin. Sie sollten sich entweder bei Ihrem Händler Ersatz beschaffen oder die Garantie weiter unten lesen und sich bei unserem Kundenservice melden.

Frage: Ultima VIII: Pagan weigert sich zu laufen und produziert nur eine Fehlermeldung. Was stimmt nicht mit meinem Spiel?

Antwort: Manche Fehlermeldungen sind leicht zu deuten und zu beheben. Einige Beispiele:

Sie benötigen mindestens 3 Mbyte Festplattenspeicher. *Ultima VIII: Pagan* benötigt diesen Speicherplatz zum Sichern von Spielständen. Schaffen Sie mehr Platz auf der Festplatte, indem Sie überflüssige Dateien löschen, oder steigen Sie auf eine größere Festplatte um.

NICHT GENÜGEND SPEICHERKAPAZITÄT, UM *ULTIMA VIII: PAGAN* ZU BETREIBEN:

Entweder hat Ihr Rechner nicht die nötigen 4 MByte RAM oder andere Programme brauchen zuviel von Ihrem Hauptspeicher, etwa ein Extended Memory Manager wie EMM386.exe. Schauen Sie oben im entsprechenden Kapitel nach, wie Sie eine Startdiskette anlegen.

DIE VERFÜGBARE SPEICHERKAPAZITÄT IST ZU FRAGMENTIERT:

Ein anderes Programm, vielleicht ein Festplatten-Cache-Programm oder ein Expanded Memory Manager, "fragmentiert" den Hauptspeicher - *Ultima VIII: Pagan* kann ihn nicht mehr nutzen. Schauen Sie oben im entsprechenden Kapitel nach, wie Sie eine Startdiskette anlegen, um dieses Problem zu lösen.

MINDESTENS 386 BENÖTIGT:

Ultima VIII: Pagan läuft nicht auf 286er oder gar IBM-XT-Computern. Aber obwohl dieses Spiel auf 386ern läuft, empfehlen wir doch dringend einen Intel486-Prozessor (oder höher) für akzeptable Geschwindigkeit und Spielspaß.

KEIN MICROSOFT-KOMPATIBLER MAUSTREIBER GEFUNDEN:

Ohne einen 100% Microsoft-kompatiblen Maustreiber können Sie *Ultima VIII: Pagan* nicht spielen. Siehe auch die Antwort auf die nächste Frage.

Frage: Meine Maus weigert sich, bei Ultima VIII: Pagan mitzuspielen. Sie funktioniert sonst mit allen Programmen. Warum diese Abneigung gegen Pagan?

Antwort: Sie sollten zunächst einmal kontrollieren, ob der Maustreiber korrekt geladen wurde. Er muß entweder in der AUTOEXEC.BAT-Datei oder in der CONFIG.SYS auf der Diskette bzw. Festplatte stehen, von der aus Ihr System gestartet wurde. Finden Sie den Maustreiber in keiner der beiden Dateien, kann die Maus nicht funktionieren. Windows und andere Benutzer-Oberflächen laden oft eigene Maustreiber, die außerhalb dieser speziellen Umgebungen nicht zu gebrauchen sind.

Eine andere Möglichkeit: Vielleicht entspricht Ihre Maus nicht völlig dem Microsoft-Standard. Sofern Sie Windows oder MS-DOS 6.0 besitzen, können Sie an Ihre AUTOEXEC.BAT-Datei einfach die folgende Zeile anhängen: C:/DOS(ODER WINDOWS)\MOUSE. Fügen Sie dann am Anfang der früheren Maus-Befehlszeile noch das Wort REM ein, um sie unwirksam zu machen.

Frage: Ultima VIII: Pagan lief einwandfrei, doch plötzlich weigert es sich, mich Spielstände abspeichern zu lassen. Warum?

Antwort: Irgendwann nach dem letzten Abspeichern haben Sie einen Gegenstand zerstört oder einen Bewohner von Pagan getötet, der für die Spielhandlung wichtig war und ohne den Sie nicht mehr gewinnen können. Spielen Sie einfach so weiter, oder laden Sie einen früheren Spielstand.

Frage: Ich habe eine 100% kompatible Soundkarte, höre aber trotzdem keinen Ton.

Oder:

Ultima VIII: Pagan kann meine Soundkarte nicht finden oder meldet, daß die Überprüfung der Soundkarte fehlgeschlagen ist. Was ist da los?

Antwort: Falls Ihre Soundkarte nicht zu denen gehört, die auf der Verpackung und im Installationsprogramm aufgeführt sind, aber trotzdem zu einer der aufgeführten Karten "100% kompatibel" ist, muß man sie dazu möglicherweise noch auf Sound-Blaster-Emulation "umschalten". Das kann Software-gesteuert geschehen oder aber durch Jumper oder Schalter auf der Karte selber. Konsultieren Sie dazu das Soundkarten-Handbuch, oder wenden Sie sich an den Hersteller.

Frage: Meine Kopie von Ultima VIII: Pagan ist wohl defekt. Jedesmal, wenn ich spielen will, stürzt das Programm ab und meldet einen "Out of Memory"-Fehler.

Antwort: Diese Meldung besagt, daß das Programm nicht mehr genug Hauptspeicher zum Weiterspielen finden konnte. Vergewissern Sie sich, daß sowohl genug konventioneller als auch ausreichend XMS-Speicher zur Verfügung stehen. Benutzen Sie den DOS-Befehl "MEM", um die Menge an freiem Speicher

zu überprüfen. Das Spiel benötigt mindestens 3.580.000 Bytes freien Speicherplatz insgesamt. Näheres im Kapitel "Rechner-Konfiguration".

Frage: Ultima VIII: Pagan läuft langsam und hängt sich ab und zu auf.

Antwort: Wahrscheinlich haben Sie noch andere Software gleichzeitig im Speicher, die sich nicht mit dem Spiel verträgt. Fahren Sie den Rechner einmal mit einer Startdiskette hoch, und testen Sie dann die Geschwindigkeit des Spiels. Alles über Startdisketten finden Sie oben im Kapitel "Rechner-Konfiguration". Vielleicht erfüllt Ihr Computer aber auch nicht alle Systemvoraussetzungen? Ein 386SX oder noch langsamere Prozessoren sind für dieses Spiel nicht geeignet. Näheres unter "System-Anforderungen" zu Beginn dieser Anleitung.

Frage: Ich spiele Ultima VIII: Pagan auf einem 386er mit 4 MByte RAM, aber das Programm läuft sehr langsam. Was kann ich dagegen tun?

Antwort: Schalten Sie die Animationen aus. Drücken Sie dazu während des Spiels die Taste ESC, um das Tagebuch zu öffnen, und wählen Sie hier mit der linken Maustaste den Menüpunkt "Optionen". Dann klicken Sie auf den Punkt "Animationen", damit der Haken verschwindet - die Animationen sind ausgeschaltet. Auch mehr Hauptspeicher würde den Spielfluß beschleunigen.

Frage: Warum stürzt mein Computer ab, wenn ich Ultima VIII: Pagan spielen will, während ich mit unserem Netzwerk verbunden bin?

Antwort: Netzwerk-(LAN-)Software versucht oft, die gleichen Systemroutinen zu kontrollieren wie unser Spiel. Wir empfehlen, den Computer mit einer Startdiskette hochzufahren, die keine LAN-Treibersoftware lädt. Näheres im Kapitel "Rechner-Konfiguration".

Frage: Warum bricht mein Spiel zusammen, wenn ich versuche, Ultima VIII: Pagan von Microsoft Windows, Windows NT, IBM OS/2 oder Desqview aus zu starten?

Antwort: Multitasking-Oberflächen wie diese geraten beim Zugriff auf den Speicher oder Systemroutinen oft mit *Ultima VIII: Pagan* in Konflikt. Wir raten davon ab, *Ultima VIII: Pagan* unter diesen Voraussetzungen zu spielen. Generell empfehlen wir, Windows und ähnliche Anwendungen zu verlassen und *Ultima VIII: Pagan* von DOS aus zu starten.

General Midi

Ultima VIII: Pagan unterstützt die nächste Generation hochwertiger Musikqualität in Form des General-MIDI-Standards nach dem MPU-401-Befehlssatz. Zum Zeitpunkt der Veröffentlichung unterstützen nur wenige Soundkarten den MPU-401-Standard. Dazu gehören die Roland SCC-1, die Roland RAP-10, der Creative Labs Sound Blaster 16 mit dem Wave Blaster-Zusatz sowie der Creative Labs Sound Blaster ASP 16, ebenfalls mit dem Wave Blaster-Zusatz. Aber auch andere Hersteller planen, derartige Soundkarten herauszubringen, oder haben es bereits getan. Allerdings dürften Karten, die den MPU-401-Befehlssatz nur mit Hilfe von speicherresidenten Programmen emulieren, nicht mit diesem Spiel zusammenarbeiten.

Anmerkung: Während einige General-MIDI-Karten auch digitalisierte Sprache und Geräuscheffekte wiedergeben können, benötigen Sie bei der Roland RAP-10 dafür eine zweite Soundkarte wie Sound Blaster, Sound Blaster Pro oder eine andere, 100% dazu kompatible Karte. Bei Fragen dazu schauen Sie bitte in das Handbuch Ihrer Soundkarte, oder wenden Sie sich an den Hersteller.

Epilepsie-Warnung

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie das Spiel benutzen oder Ihre Kinder damit spielen lassen. Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankheitsgeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome, wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel, und konsultieren Sie Ihren Arzt.

Vorsichtsmassnahmen während der Benutzung

- Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf. Sitzen Sie so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt.
- Verwenden Sie für die Wiedergabe des Spiels einen möglichst kleinen Bildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- Achten Sie darauf, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Legen Sie bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten pro Stunde ein.

Ersatz von Medien

Electronic Arts ersetzt vom Benutzer beschädigte Medien, wenn das Originalmedium mit einem auf Electronic Arts GmbH ausgestellten Euroscheck über DM 14,95 pro Diskette eingesendet wird.

Produzent	Richard Garriott
Leitender Direktor	Mike McShaffry
General Manager	Dallas Snell
Spiel-Designer	Andrew P. Morris, John Watson
Chefprogrammierer	Tony Zurovec
Programmier-Team	Rob Corell, Jason Ely, Lance Grooms, Mike McShaffry, Aaron Martin, Herman Miller, Zack Simpson, Jeff Wilson, Tony Zurovec
Grafik-Team	Bob Cook, Beverly Garland, Denis Loubet, Dicko Mather, Steve Powers, Micael Priest, Jonathan Price, Brent Poer, Matt Sheffield
Autoren-Team	Sheri L. Graner, Melanie Green, Brian Martin, Andrew P. Morris, Steve Powers, Mark Vittek, John Watson
Design-Team	Jason Ely, Melanie Green, Brian Martin, Mike McShaffry, Herman Miller, Andrew P. Morris, Steve Powers, Mark Vittek, John Watson
Audio-Team	Randy Buck, John Tipton, Neno Vugrinec, Kirk Winterrowd
Qualitäts-Sicherung	Gad Bennett, Rolf D. Busch, Jean-Pierre Demessant, Don Derouen (Test-Leitung), Kay Gilmore (Leitung Product Support), Mark Franz, Andrew Hofmann, Dominique Jumeau, Michelle Lindner, Starr Long (Projektleitung Französisch), Donna Mehnert (Leiterin Qualitäts-Sicherung), Sean Mustakas (Projektleitung Deutsch), Dan Orzulak, Toby Shelton, Roswitha Shoemake, Dee Starns, Eddie Stringer, Todd Wachhaus
Qualitäts-Sicherung Europa	Graham "Wad" Wood, Big Bad Al
Übersetzungen	Jean-Marc Chemla (Assistent des leitenden Direktors), Jennie Evans (Europäische Koordination), Betty Peltier (Französische Übersetzung), Stephane Radoux (Französische Dokumentation), Rolf D. Busch (Deutsche Dokumentation), Kirsten Vaughan (Deutsche Übersetzung)
Verpackung & Handbuch-Design	Al Carnley (Layout Geschichtliches Handbuch), Jennifer Davis (Schachtel-Layout), Mike Harrison (Marketingdirektor), David Ladyman (Editor), Mike McShaffry (Spielanleitung), Melissa Mead (Dokumentation), Andrew P. Morris (Geschichtliches Handbuch)

© Copyright ORIGIN Systems, Inc. "Ultima", "Origin" und "We create worlds" sind eingetragene Warenzeichen von ORIGIN Systems, Inc. "Pagan" ist ein Warenzeichen von ORIGIN Systems, Inc. "Electronic Arts" ist ein eingetragenes Warenzeichen von Electronic Arts.

ORG05101284Y(1)

ORIGIN
We create worlds.
An Electronic Arts® Company
Postfach 15 53 • 33245 Gütersloh